

**funzioni**

*python*

- *operatore*, applicato a *operandi*, per ottenere un *risultato*
- **def** per *definire* una funzione
- **return** per terminare e restituire un *risultato*

```
def ipotenusa (a,b) :  
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5  
    return c
```



- **def** definisce una funzione, ma non la esegue!
- per far *eseguire* una funzione è necessario «*chiamarla*»
  - la funzione, quando viene eseguita, crea nuovo spazio di nomi
  - i parametri e le variabili hanno ambito locale
  - non sono visibili nel resto del programma
  - nomi uguali, definiti in ambiti diversi, restano distinti

```
c1 = int(input("primo cateto: "))
c2 = int(input("secondo cateto: "))
ip = ipotenususa(c1, c2)
print(ip)
```

- è spesso preferibile creare una *funzione principale (main)*
- in questo modo si limitano le variabili globali

```
def ipotenusa(a,b):  
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5  
    return c  
  
def main():  
    c1 = int(input("primo cateto: "))  
    c2 = int(input("secondo cateto: "))  
    ip = ipotenusa(c1,c2)  
    print(ip)  
  
main()
```

- la definizione della funzione opera sui *parametri formali*
- al momento della chiamata si definiscono i *parametri attuali*
- le variabili definite nella funzione rimangono locali a questa

```
def dummy(f1, f2):  
    loc = f1 ** f2  
    f1 = f1 * 2  
    return loc  
  
a1 = float(input("fist value: "))  
a2 = float(input("secondt value: "))  
print(dummy(a1, a2))  
print(loc)      # NameError: name 'loc' is not defined  
print(a1)      # print ???
```

- *call-by-object*
- parametri passati «per oggetto»
  - se il parametro è una *variabile* le modifiche non si ripercuotono all'esterno
  - se il parametro è una *lista* o un *oggetto* le modifiche si ripercuotono

```
def inc(f):  
    f = f + 1  
    print(f) # 11  
  
a = 10  
inc(a)  
print(a) # 10
```

```
def inc(f):  
    for i in range(0, len(f)):  
        f[i] = f[i] + 1  
    print(f) # [3, 4, 6]  
  
a = [2, 3, 5]  
inc(a)  
print(a) # [3, 4, 6]
```

- si possono restituire più valori, come tupla

```
def min_max(f):
    ''' restituisce valore minimo e massimo della lista f '''
    minimo = massimo = f[0]
    for i in range(1, len(f)):
        if f[i] < minimo:
            minimo = f[i]
        if f[i] > massimo:
            massimo = f[i]
    return minimo, massimo

def main():
    a = [2, 13, 5, -3, 8]
    x, y = min_max(a)
    print("minimo: ", x, " massimo: ", y)

main() ## remove if importing the module elsewhere
```

- ***annotazioni***: utili per documentare il tipo dei parametri e il tipo del valore di ritorno (*ma non c'è verifica!*)
- ***docstring***: descrizione testuale di una funzione
- ***help***: funzione per visualizzare la documentazione

```
def hypotenuse(cathetus1: float, cathetus2: float) -> float:
    '''
    Return the hypotenuse of a right triangle,
    given both its legs (catheti).
    '''
    return (cathetus1 ** 2 + cathetus2 ** 2) ** 0.5
```

- la stringa di documentazione, posta all'inizio di una funzione, ne *illustra l'interfaccia*
- per convenzione, la **docstring** è racchiusa tra triple virgolette, che le consentono di essere divisibile su più righe
- è breve, ma contiene le informazioni essenziali per usare la funzione
  - spiega in modo conciso **cosa fa** la funzione (non come lo fa)
  - spiega il significato di ciascun parametro e il suo tipo
- è una parte importante della progettazione dell'interfaccia
  - un'interfaccia deve essere **semplice** da spiegare

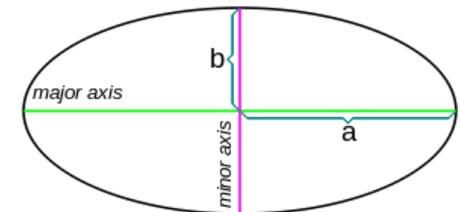
funzioni in python 3

## esercizi



## *area di un'ellisse*

- definire una funzione *areaEllisse* che:
  - riceve come parametri i *semiassi* di una ellisse: **a**, **b**
  - restituisce come risultato l'area dell'ellisse:  $\pi \cdot a \cdot b$
- definire una funzione *main* che:
  - chiede all'utente due valori
  - invoca la funzione *areaEllisse* con questi parametri
  - stampa il risultato ottenuto



1. Scrivere la funzione ***volume*** che riceve come parametri le misure degli spigoli di un parallelepipedo rettangolo e restituisce il volume. Scrivere un programma che richiede in input le misure di un parallelepipedo rettangolo e, utilizzando la funzione ***volume*** stampa il volume.
2. Scrivere la funzione ***isTriangoloRettangolo*** che riceve come parametri 3 valori e restituisce True se questi possono essere i lati di un triangolo rettangolo. Utilizzando la funzione richiedere in input 3 valori e verificare se possono essere i lati di un triangolo rettangolo
3. Scrivere la funzione ***isPrimo*** che restituisce True se il parametro ricevuto è un numero primo. Visualizzare tutti i numeri primi compresi fra 1 e 100.
4. *In matematica due numeri primi si dicono sexy quando la loro differenza è uguale a sei. Il nome di queste coppie di numeri primi deriva dalla parola latina sex (ovvero sei). Es. (11,17) è una coppia di primi sexy come pure (67, 73).*
5. Scrivere un programma che visualizza tutte le coppie di primi sexy con valori compresi fra 1 e 100